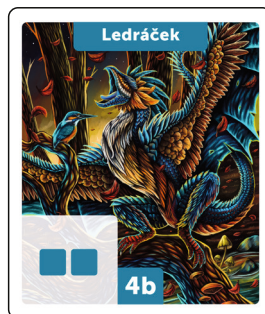




4 body za každý pár Drakopýrů nad sebou.



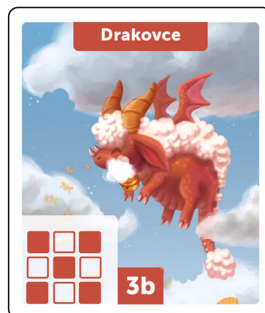
4 body za každý pár Ledráčků vedle sebe



4 body za každý pár Medvědraků, kteří spolu sousedí rohem. Spodní karta musí být napravo od horní.



4 body za každý pár Kepordraků, kteří spolu sousedí rohem. Spodní karty musí být nalevo od horní.



3 body za každou jednu kartu Drakovce, která nesousedí plochou s další Drakovcí.



5 bodů za alespoň dva a více Drakojelenů v rozích vaší mřížky. Drakojeleni mimo rohy nedávají body.



5 bodů za právě jednoho Žirafona, nebo alespoň tři Žirafony ve vaší mřížce. Za dva nezískáte žádný bod.



3 body za každou jednu kartu Kudlandraka, který sousedí každou stranou s jiným drakem.

Kudlandraka můžete umístit kamkoliv. Pokud ho položíte do rohu, k zisku bodů vám psotačí, když bude sousedit plochou se dvěma odlišnými draky.

Jakmile jsou vedle Kudlandraka sva stejní draci, body za něj nezískáte.



DRAKOLOVCI

10+ MINUT • 2–6 HRÁČŮ

rychlá karetní hra ke Dračímu kalendáři
od Michala Peichla

JAK HRÁT DRAKOLOVCE

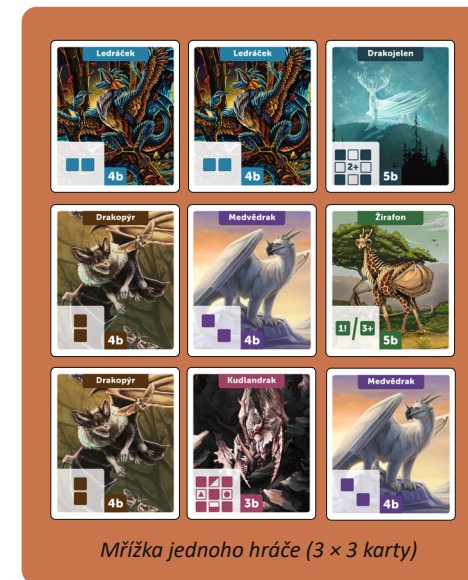
Cílem hry je získat nejvíce vítězných bodů.

Na začátku hry dostane každý hráč do ruky **9 karet**. Jednu z nich si vybere a **položí** ji před sebe na stůl. Zbýlých osm karet pošle hráči po své levici, přičemž sám obdrží osm karet od hráče po pravici.

Z osmi obdržených karet si opět jednu kartu vybere a položí ji před sebe na stůl tak, aby nepřekročil pomyslnou **mřížku 3 × 3 karty**. Následně pošle zbývající karty soupeři vlevo. Takto hra pokračuje dále až do chvíle, kdy každému hráči přijde poslední karta, kterou přiloží na zbývajících deváté místo ve své mřížce karet. Následně se vyhodnotí, který hráč získal nejvíce bodů za kombinace svých karet.

Kdykoliv karty umísťujete, můžete je položit na libovolné místo mřížky. **Nemusíte tedy navazovat** sousedícími kartami. Umístění karet ale v průběhu hry **nelze přesunovat**.

Ve dvou prvních tazích můžete například pevně vymezení šířku vaší mřížky tím, že položíte dvě karty vedle sebe a necháte mezi nimi mezeru (příklad A), nebo položíte karty hned vedle sebe, abyste se mohli rozhodnout, zda budou na konci hry utvářet střed, nebo okraj vaší mřížky (příklad B).



JAK KARTY UMÍSTOVAT

Každý z osmi draků vám umožní získat určitý počet bodů, pokud ho v rámci své mřížky umístíte do vhodné pozice.

Podmínka vlevo dole na každé kartě jasně definuje, kolik karet a v jakém uspořádání potřebujete, abyste získali body.

Podmínka se vztahuje vždy na všechny karty draků, na nichž je vytištěna.

Například za **Ledráčka** získáte 4 body, když budete mít dva tyto draky vedle sebe kdekoliv ve své mřížce. Pokud byste měli dvě takové dvojice **ledráčků**, pak získáte dvakrát čtyři body, tedy čtyři body za každý pár **ledráčků** vedle sebe.

ČETNOST

Některé podmínky je možné splnit v rámci jedné mřížky vícekrát. Pokud byste měli na konci hry více platných dvojic **Ledráčků**, dostali byste 4 body za každý **ttakový** pár.

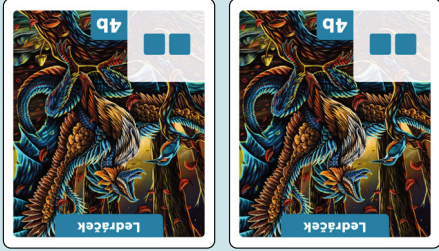
Jiné karty vám umožní získat body za každého jednotlivého draka vaší mřížce.

Například za **Drakovci** vpravo získáte 3 body, pokud nebude plochou sousedit s další **Drakovci**. Pokud byste měli **Drakovci** více, počítáte si tři body za každou, která splnila podmínku.

Některé karty vám umožní získat body pouze jednou. Například za **Drakojelny** na obrázku vpravo získáte 5 bodů v případě, že máte alespoň dva **Drakojelny** v rozích své mřížky. I kdybyste jich však měli více, další body za ně už nezískáte.



Přehled a vysvětlení
podmínek všech druhů
hů najdete na zadní
straně pravidel.



Za tuto dvojici **ledráčků** byste dostali 4 body.



Podmínka pro získání bodů



Podmínku **Drakojelna** lze splnit právě jednou.

OBEZNÁMKY

Ve hře je 60 karet, a to 56 karet draků (sedm stejných karet od každého z osmi typů draků) a 1 karta s přehledem podmínek pro získání bodů.

Hlavní mechanikou hry je tzv. **Drift**, tedy cirkulace karet mezi hráči, kdy si z příchozí sady hráč jednu kartu ponechá a zbytek pošle dalšímu hráči. Kouzlo draftu spočívá v tom, že se při každém výběru musíte rozhodnout, jestli budete sbírat karty, které vám dají body, nebo se soustředíte na to, abyste neposílali soupeři přesně tu kartu, kterou potřebuje k doplnění své sady.

Při hře vždy prozkoumejte, jací draci jsou mezi prvními devíti kartami, které dostanete. Už v tomto okamžiku můžete promyslet strategii, kam začnete pokládat své karty, a také můžete odvodit, kolik karet k vám z této sady doputuje zpět. Po několika dalších kolech získáte ještě lepší přehled, protože zjistíte, jaké karty mohou být v rukou ostatních hráčů.

Při hře šesti hráčů jsou ve hře téměř všechny karty, takže můžete podle těch vyloučených snadno odhadnout, jak je pravděpodobné, že vám přijde zpět právě ta, kterou potřebujete.

PRAVIDLA PRO HRU DVOU HRÁČŮ

Hraje hru stejně jako při hře více hráčů s tím rozdílem, že kdykoliv si se soupeřem po výběru karty předáte zbytek, oba jednu náhodnou odhodte licem dolů a táhněte novou kartu z dobíracího balíčku. Poté pošlete hráči zbývající karty. Opačně odhazování náhodně karty a dobírací novou do té doby, než vám přijde poslední karta. Tu už neodhazujte, pouze k ní doberte jednu novou a rozhodněte se, kterou umístíte jako devátou do své mřížky a druhou odhodte. Následně sečíte body.

CELKOVÝ VÝTĚZ

Drakolovce můžete hrát jako samostatné partie, ale protože je hra velmi krátká, doporučujeme zahrát 3 nebo 5 partií. Zapišete si přitom body a po odehrání všech her sečíte skóre ze všech partií a až následně určíte celkového vítěze a nejlepšího Drakolovce.



Hru vymyslel a graficky zpracoval Michal Peichl pro projekt Dračí kalendář na rok 2021.

ILUSTRACE PRO HRU VYTVOŘILI:

Lída Holubová – **Drakojelen**
Petr Eric Hofmann – **Kudlandrak**
Gabriela „Augula“ Videmanová – **Žirafon**
Kirsch – **Drakopyr**
Tir – **Medvědrak**
Martina Medvedová – **Kepordrak**
Veronika „Arisu“ Kunčová – **Drakovec**
Hana Belšíková – **Ledráček**